

UD8.

Primer prototipo 3D: escenas, formas y modelos.



0489 - Programación Multimedia y Dispositivos Móviles

Ciclo Formativo de Grado Superior

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (DAM)

Código módulo

0489

Nombre módulo

Programación Multimedia y Dispositivos Móviles

Especialidad

Familia profesional

Informática y Comunicaciones

Cuerpo

Profesores de Secundaria (PS)

Código

254

Nombre

Informática



Principal



Apps



0489 - PMDM

Candidato

DNI

Nombre

David López Castellote

Curso

2019-2020



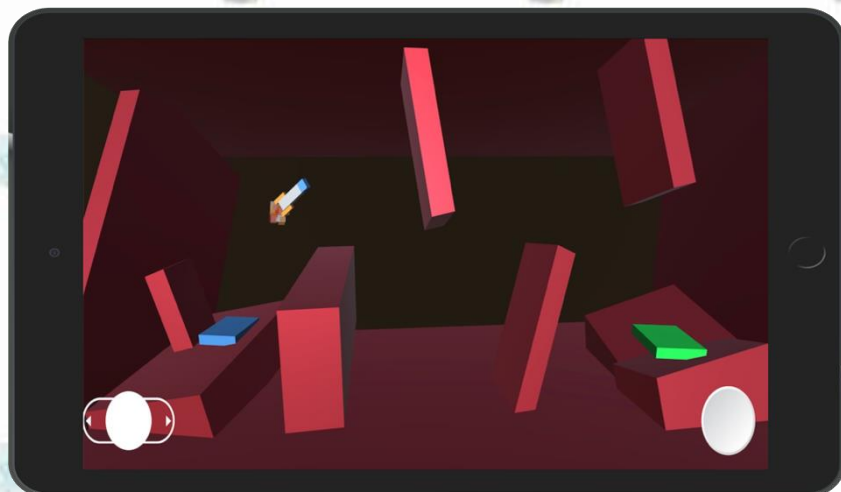
Principal



Apps



Videojuegos



ÍNDICE DE CONTENIDOS

1. Introducción	3
2. Calendario del curso	5
3. Tecnología escogida para el desarrollo de apps: Unity	6
4. Proyecto del primer trimestre.....	8
5. UD8. Primer prototipo 3D: escenas, formas y modelos.	10
5.1. Presentación de la unidad didáctica	10
5.2. Descripción de la unidad didáctica	10
5.3. Objetivos de la unidad didáctica	11
5.4. Resultados de aprendizaje, criterios de evaluación y contenidos.....	11
5.5. Enunciado del prototipo y ejemplos	12
5.6. Organización de la unidad. Actividades y temporalización	15
5.7. Ejemplos de dosieres de actividades	17
5.8. Recursos didácticos y organizativos.....	20
5.9. Evaluación y calificación.....	24
5.10. Atención al alumnado con necesidades educativas específicas.....	33
ANEXO I. Lista de cotejo para la evaluación del documento de planificación de prototipo	38
ANEXO II. Lista de cotejo para la evaluación del acta diaria de prototipo	39
ANEXO III. Plantilla de coevaluación de presentación de prototipo	40
ANEXO IV. Plantilla de planificación del prototipo	41
ANEXO V. Plantilla de acta diaria de trabajo	42

ANEXO VI. Rúbrica de exposición oral	43
ANEXO VII. Rúbrica de evaluación de prototipo 1 (UD8)	45