

PROGRAMACIÓN DIDÁCTICA



0489 - Programación Multimedia y Dispositivos Móviles

Ciclo Formativo de Grado Superior

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (DAM)

Código módulo

0489

Nombre módulo

Programación Multimedia y Dispositivos Móviles

Especialidad

Familia profesional

Informática y Comunicaciones

Cuerpo

Profesores de Secundaria (PS)

Código

254

Nombre

Informática



Principal



Apps



0489 - PMDM

Candidato

DNI

Nombre

David López Castellote

Curso

2019-2020



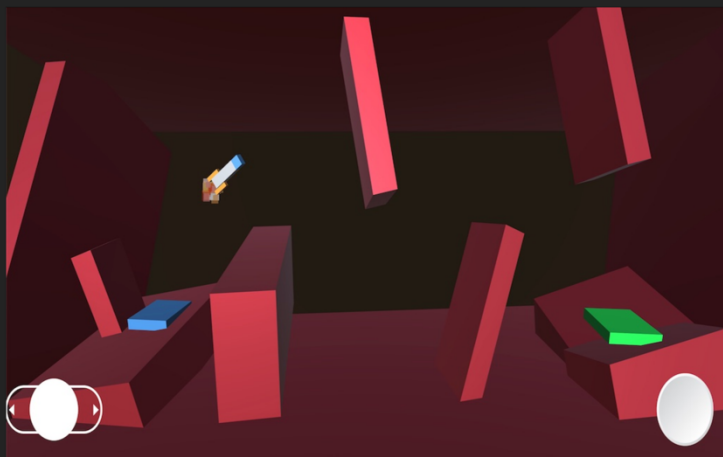
Principal



Apps



Videojuegos



ÍNDICE DE CONTENIDOS

1. INTRODUCCIÓN	1
1.1. REFERENCIAS LEGISLATIVAS	1
1.2. CICLO FORMATIVO Y MÓDULO PROFESIONAL	3
1.3. CONTEXTUALIZACIÓN	5
2. OBJETIVOS GENERALES DEL CICLO Y MÓDULO.....	8
3. COMPETENCIAS PROFESIONALES, PERSONALES Y SOCIALES	9
4. RESULTADOS DE APRENDIZAJE	12
5. CRITERIOS DE EVALUACIÓN	13
6. CONTENIDOS	15
7. METODOLOGÍA: ORIENTACIONES DIDÁCTICAS.....	18
7.1. RESUMEN DE LAS PRINCIPALES METODOLOGÍAS	19
7.2. APRENDIZAJE BASADO EN PROYECTOS.....	21
7.3. APRENDIZAJE COOPERATIVO	23
7.4. METODOLOGÍAS DE DESARROLLO ÁGIL	25
8. UNIDADES DIDÁCTICAS	27
8.1. TECNOLOGÍAS ESCOGIDAS.....	27
8.2. ORGANIZACIÓN DE LAS UNIDADES DIDÁCTICAS	28
8.3. DISTRIBUCIÓN TEMPORAL DE LAS UNIDADES DIDÁCTICAS	33
8.4. DESCRIPCIÓN DE LAS UNIDADES DIDÁCTICAS	35
9. EVALUACIÓN Y CALIFICACIÓN	45
9.1. METODOLOGÍA DE EVALUACIÓN	46
9.2. CRITERIOS DE CALIFICACIÓN	48

9.3.	PROCEDIMIENTO DE RECUPERACIÓN.....	52
10.	ATENCIÓN AL ALUMNADO CON NECESIDADES EDUCATIVAS ESPECÍFICAS.....	53
10.1.	MEDIDAS GENERALES	53
10.2.	MEDIDAS ESPECÍFICAS CONTEXTUALIZADAS	55
11.	RECURSOS MATERIALES	57
12.	EVALUACIÓN DE LA PRÁCTICA DOCENTE	58
13.	BIBLIOGRAFÍA.....	59
14.	RECURSOS PARA REALIZAR LA PROGRAMACIÓN.....	60
	ANEXO I. TIPOS DE TAREAS A REALIZAR EN EL PROYECTO ABP	62
	ANEXO II. INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN	63
	ANEXO III. PRINCIPALES REFERENCIAS LEGISLATIVAS DE APOYO AL ACNEE	71
	ANEXO IV. MEDIDAS DE ADAPTACIÓN PARA EL CASO CONCRETO DE ACNEE	72
	ANEXO V. CUESTIONARIO DE EVALUACIÓN DE LA PRÁCTICA DOCENTE	74